



Avec une offre constituée de 3 gammes, wePresent fournit des solutions de présentation sans fil compatibles pour n'importe quel environnement et tous types de périphériques.

## Série Actuel et Interact: Caractéristiques engageantes

**WiPG-1600** - Parfaite intégration aux réseaux LAN existants, la solution idéale pour les salles de classe et petits espaces collaboratifs.

**WiPG-2000** - Offre la plupart des fonctionnalités pour des expériences interactives, système sans fils, streamer des médias de partie, partie de perfection.

## Série de collaboration: notre système porte drapeau

**WiCS-2100** - Partage intégré améliorant la compatibilité BYOD et un contrôle par le modérateur intuitif à l'écran.



WiCS-2100 Personnaliser l'écran de



WiCS-2100 Prévisualisation des Utilisateurs Connectés

MODELS	WiPG-1600	WiPG-2000	WiCS-2100
Multiplateforme (Windows, Mac, iOS, Android, Chrome OS)	●	●	●
Compatible avec AirPlay	basic	basic	advanced
Résolution 1080p	●	●	●
Queue de Utilisateurs	64	64	32
Port (LAN)	10/100 LAN	10/100/1000 LAN	10/100/1000 LAN
Point d'Accès Sans Fil	LAN Only	2.4 GHz/5 GHz(an)	2.4 GHz/5 GHz(ac)
Cryptage de Données	AES 128 bit data encryption, HTTPS encryption	AES 128 bit data encryption, HTTPS encryption	SALSA20 data encryption, HTTPS encryption
Personnaliser l'écran de démarrage	single screen	single screen	multiple screens
Disposition d'écran fixe	●	●	●
Affichage Étendu	●	●	●
WebSlides	10 second refresh	10 second refresh	2 second refresh
Contrôle Présentateur	●	●	●
Contrôle d'Entrée USB	●	●	●
Jeton USB Accès Invité	●	●	●
Accès Invité Téléchargeables	●	●	●
Contrôle sur écran Tactile	multi	multi	multi
Détection Automatique de la Résolution	●	●	●
Annotations à l'Écran	●	●	●
Tableau Blanc Interactif	●	●	●
Visionneur/Lecteur de Documents USB	●	●	●
Dérouleur Vidéo en Continu Intégré	●	●	●
Distribution 1 à Plusieurs	●	●	●
Alimentation par Ethernet (PoE)	●	●	●
Prévisualisation des Utilisateurs Connectés	●	●	●
Système d'Affichage Dynamique	●	●	●
Chromecast Compatible avec (audio & video)	●	●	●